|  |
| --- |
| **2022년 SW융합대학 솦선배와 솦토링 멘토 신청서** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **멘토**  **인적**  **사항** | **성명** | | **학과** | | **학년** |
|  | |  | |  |
| **연락처** | | **이메일** | | **직전학기 취득학점 / 평점평균** |
|  | |  | |  |
| **지원 혜택 (택 1)** | | * 장학금(50만원) □ 교내 봉사활동(최대 20시간) | | |
| **Programming Skill 및 멘토링 가능 교과목** | | | | |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **Programming Skill** (보유한 Skill만 기재) | | | | | | | | Language/Tool | C | Java | Python | Android | … |  | | Skill Level (3-4) |  |  |  |  |  |  | | (Language/Tool 예시: C++, PHP, Javascript, C#, Swift, R, Node.js, MySQL, Hadoop, Tensorflow, scikt-learn, Apache, Spring, OpenGL, OpenCV, Unity, Git 등)  **본인이 중급 이상 할 수 있으며, 멘토링을 할 수 있는 언어를 기재** | | | | | | | | 3 3- 중간 규모 프로그램 및 시스템을 개발할 수 있으면, 주요 이슈 트러블 슈팅을 할 수 있을 정도로 내부 구조에 대해 이해하고 있음 (멘토링 진행가능 및 프로젝트 수행에 도움이 거의 필요 없음) | | | | | | | | 4 – 4 -대규모 프로그램 및 시스템을 참고사항(책/인터넷)없이 개발할 수 있으며, 일반적이지 않은 난해한 부분도 일부 참고를 통해 개발할 수 있음 (이해도가 높아서, 다른 사람을 리드하고 교육할수 있음) | | | | | | |   **\* 추가 멘토링 가능한 교과목명 기재:** | | | | |
| **멘토링**  **계획** | **순위** | **프로그래밍언어** | | **멘토링 세부 내용** | |
| **1순위** |  | |  | |
| **2순위** |  | |  | |

**위와 같이 2022년 SW융합대학 솦선배와 솦토링 멘토 신청서를 제출합니다.**

**20 . . .**

**신청자 (서명)**

**성균관대학교 소프트웨어융합대학장 귀하**